



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Technologie i usługi internetowe

Przedmiot

Kierunek studiów

Inżynieria zarządzania

Studia w zakresie (specjalność)

Rok/semestr

2/3

Profil studiów

Poziom studiów

drugiego stopnia

Forma studiów

niestacjonarne

Język oferowanego przedmiotu

polski

Wymagalność

obieralny

Liczba godzin

Wykład

10

Laboratoria

Inne (np. online)

Ćwiczenia

10

Projekty/seminaria

Liczba punktów ECTS

2

Wykładowcy

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

dr inż. Zbigniew Włodarczak

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

Wymagania wstępne

Wiedza i umiejętności z przedmiotów informatycznych studiów I stopnia. Świadomość konieczności ciągłego aktualizowania i poszerzania swojej wiedzy i umiejętności.

Cel przedmiotu

Studenci powinni zrozumieć sposobu funkcjonowania internetu i współczesnej koncepcji usług sieciowych w stopniu pozwalającym na świadomy wybór i użytkowanie dostępnych technologii. Pogłębienie znajomości zagadnień działania technologii i usług internetowych.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza

Ma wiedzę o powiązaniach występujących w organizacjach sieciowych (koncernach, holdingach,



klastrach itp.) oraz pogłębioną wiedzę o zależnościach organizacyjnych występujących pomiędzy jednostkami organizacyjnymi przedsiębiorstwa, a także jednostkami wirtualnymi w kontekście technologii i usług internetowych (P7S_WG_06)

Zna w sposób pogłębiony metody pozyskiwania danych z wykorzystaniem technologii i usług internetowych o zachowaniach uczestników rynków (P7S_WG_07)

Ma pogłębioną wiedzę o normach etycznych, ich źródłach, naturze, zmianach i sposobach oddziaływania na organizacje w związku z technologiami i usługami internetowymi (P7S_WK_01)

Zna i rozumie podstawowe pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego oraz konieczność zarządzania zasobami własności intelektualnej w kontekście technologii i usług internetowych (P7S_WK_02)

Umiejętności

Posiada umiejętność wykorzystania zdobytej wiedzy o technologiach i usługach internetowych w różnych zakresach i formach, rozszerzoną o krytyczną analizę skuteczności i przydatności stosowanej wiedzy (P7S_UW_03)

Posiada umiejętność rozumienia i analizowania zjawisk społecznych, rozszerzoną o umiejętność pogłębionej teoretycznej oceny tych zjawisk w wybranych obszarach, z zastosowaniem metody badawczej oraz technologii i usług internetowych (P7S_UW_05)

Potrafi prawidłowo interpretować i wyjaśniać zjawiska społeczne, kulturowe, polityczne, prawne, ekonomiczne) oraz wzajemne relacje między zjawiskami społecznymi w powiązaniu z technologiami i usługami internetowymi (P7S_UW_06)

Sprawnie posługuje się systemami normatywnymi, normami i regułami (prawnymi, zawodowymi, etycznymi) albo potrafi posługiwać się nimi w celu rozwiązywania konkretnych problemów technologii i usług internetowych, ma rozszerzoną umiejętność w odniesieniu do wybranej kategorii więzi społecznych lub wybranego rodzaju norm (P7S_UW_08)

Kompetencje społeczne

Potrafi dostrzegać zależności przyczynowo-skutkowe w realizacji postawionych celów i rangować istotność alternatywnych bądź konkurencyjnych zadań w kontekście technologii i usług internetowych (P7S_KK_02)

Potrafi inicjować działania na rzecz projektów społecznych o tematyce technologii i usług internetowych (P7S_KO_02)

Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Ocena z wykładu wystawiana na podstawie wyniku procentowego z kolokwium. Pytania i zadania sprawdzające zrozumienie przedmiotowych zagadnień. Próg zaliczeniowy – 50%.



Ocena z ćwiczeń wystawiana jako średnia z ocen poszczególnych zadań wykonywanych podczas zajęć. Do oceny uwzględnia się poprawność i kompletność osiągniętych rezultatów.

Treści programowe

Technologie stron WWW statycznych i dynamicznych z różnymi językami skryptowymi. Aplikacje wielowarstwowe. Rola XML i XSLT w elektronicznej wymianie dokumentów. Pojęcie usługi sieciowej i związane z nim protokoły. Kryptograficzne podstawy bezpieczeństwa w sieciach. Projekt prostej aplikacji na bazie przykładów formularzy w HTML i współpracujących z nimi skryptów po stronie przeglądarki i serwera. Skrypty PHP zapisujące dane do baz danych, zasady walidacji danych i tworzenie prostych raportów.

Metody dydaktyczne

Wykłady: wykład informacyjny, wykład problemowy, wykład konwersatoryjny, metoda przypadków (case study).

Ćwiczenia: metoda laboratoryjna (eksperymentu), metoda warsztatowa, metoda projektu.

Literatura

Podstawowa

Włodarczak Z., Technologie i usługi internetowe; PHP, Wydawnictwo Politechniki Poznańskiej, Poznań 2013

Borucki A., Włodarczak Z., Techniki opracowywania stron WWW, Wydawnictwo Politechniki Poznańskiej, Poznań 2013

Uzupełniająca

Duckett J., JavaScript i jQuery. Interaktywne strony WWW dla każdego, Helion, Gliwice 2015

Duckett J., HTML i CSS. Zaprojektuj i zbuduj witrynę WWW. Podręcznik Front End Developera, Helion, Gliwice 2014

Lis M., PHP7. Praktyczny kurs, Helion, Gliwice 2017

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	50	2
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	20	0,8
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do ćwiczeń, przygotowanie do kolokwium) ¹	30	1,2

¹ niepotrzebne skreślić lub dopisać inne czynności